



エリンと挑戦!にほんごテスト 使い方のヒント 5

このアプリは名前に「テスト」が入っているように、学習者が語彙や表現をどのくらい覚えたかを確かめるためのテストが用意されています。今回は、そのテストについての紹介と使い方についてのヒントです。

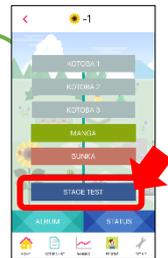
1 準備 2つのテストを見てみましょう

アプリの中には、2つのテストがあります。

まずは、学習セッション「Let's Try」の各ステージの最後にある STAGE TEST です。

STAGE TEST とは？

各ステージで学んだことのまとめテストです。テストの形式は、四者択一で、20問で構成されています。内容は、同じステージで出された語彙や表現、クイズから出題されています。正解が 80%を超えると合格で、ホニゴンカメラで、かわいいフレームを使った写真が撮れます。



そして、アプリのホーム画面に学習セッションと並んで入口のあるテストセッションの TEST です。

TEST とは？

全部で 16 のテストが用意されています。1週間に受けられるのはそのうち 8 つ。受けられるテストは、1週間で変わります。問題は、アプリ全体の語彙や表現、クイズから 50問出されます。テストが終わると自分の名前が入る成績証明書が発行されます。正解が 80%を超えるとメダル付合格証になります。



学習セッションでの学習の時には、イラストや文脈がありましたが、テストの時には、そのような手助けはなく、きちんと理解し、覚えているかを確認するために、文字のみで出題され、語彙の意味や表現を選ぶ問題となっています。

この2つのテストは、以下の表のように目的とその目的に合わせて内容や設定に違いがあります。

	STAGE TEST	TEST
テストの目的	学習の直後に行い、まだ学習者の記憶に新しい内容を確認するテスト	これまで学習した成果が、時間が経っても保持されているかどうかを確認するテスト
出題内容	同じステージ内で学んだ内容	学習セッションの全ての問題800問からランダムに選ばれた 50問
制限時間	なし	1問につき 15秒以内
再受験	何度でも気軽に挑戦可能	一時中断ややり直しはできない (もう一度同じテストを受けるには、1週間程度待たなければならない)

この表の通り、STAGE TEST の内容は、同じステージ内のものですので、テスト終了後に同じステージのゲームをすることで、すぐその場で確認、復習ができます。

一方、テストセクションの TEST は、単にはやり直しができない上に、問題量も多く、短い時間で、集中して確実に答えていかなければならないといった厳しさを持たせています。これは、学習者自身に緊張感と責任を持って挑戦してもらうことで、着実に身につけた力を引き出す機会とし、その結果を評価することで、学習セクションとは違う、より大きな達成感に繋げるためです。

2 使い方のヒント テストについて考えてみよう

みなさんはクラスで、どんなタイミングでテストをしていますか。
また、どんな工夫や注意をしていますか。



授業開始前の 5分くらいで、前回の振り返りの小テストをやります。

復習にもなりますし、いいですね。なお週1~2回など限られた授業時間しかない場合は、すぐにテストをせずに、少し思い出すような活動をすれば、記憶の呼び起こしになり、学習者も安心してテストに挑戦できるでしょう。もしアプリで出てくる内容を授業で扱っていれば、**使い方のヒント1**で紹介したスクリーンを使った方法などで、クラス全体で復習をしてから、テストに入るのもいいかもしれません。



使える時間が少ないので、確認テストは、プリントで宿題にしています。わからないことはネットなどで調べるのも OK にしています。
答え合わせは、次の授業のはじめにします。

プリントの宿題にし、自分自身で調べるのを可能にするのは、自律学習らしくていいですね。また次の時間に答え合わせをすることは、自然に前回の復習にもなりますね。なおこのアプリには、アプリで出てくる語彙や表現を集めた KOTOBA LIST というミニ辞書もあります。「おぼえた」というチェックマークもつけられますよ。

	A	B	C	D	E	F	G
A							
apple	アップル	apple	アップル	apple	アップル	apple	アップル
banana	バナナ	banana	バナナ	banana	バナナ	banana	バナナ
orange	オレンジ	orange	オレンジ	orange	オレンジ	orange	オレンジ
pear	パイナップル	pear	パイナップル	pear	パイナップル	pear	パイナップル
strawberry	イチゴ	strawberry	イチゴ	strawberry	イチゴ	strawberry	イチゴ
watermelon	スイカ	watermelon	スイカ	watermelon	スイカ	watermelon	スイカ
kiwi	キウィ	kiwi	キウィ	kiwi	キウィ	kiwi	キウィ
egg	エッグ	egg	エッグ	egg	エッグ	egg	エッグ
chicken	チキン	chicken	チキン	chicken	チキン	chicken	チキン
beef	ビーフ	beef	ビーフ	beef	ビーフ	beef	ビーフ
lamb	ラム	lamb	ラム	lamb	ラム	lamb	ラム
chicken	チキン	chicken	チキン	chicken	チキン	chicken	チキン
beef	ビーフ	beef	ビーフ	beef	ビーフ	beef	ビーフ
lamb	ラム	lamb	ラム	lamb	ラム	lamb	ラム

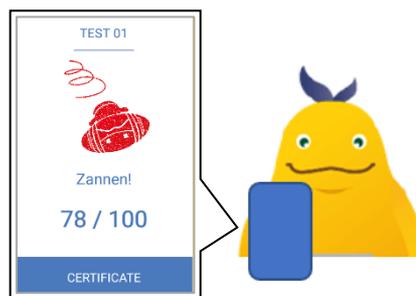


このアプリにでてくる語彙、表現、そしてクイズは、この教師用リソース「先生の部屋」にある「コンテンツ一覧」で紹介しています。実際にゲームに出てくる内容やイラストを確認できます。授業やテスト作りなどにぜひ活用してください。



なお、みなさんもコース開始時にプレイメントテストをすることがあると思いますが、学習セクションで学習を始める前に、テストセクションの TEST をどれか一つ挑戦するのもお勧めします。

TEST を受けることで、このアプリで、どんな語彙や表現を勉強するかを確認し、そのうち自分がどのくらい知っているかを大まかに知ることができるプレイメントテストのような使い方もできるからです。



3 最後に

テストというものは、学習者にとって、少し苦手なものかもしれませんが、ちょっとした工夫によって、テストにもいろいろな形があることを見せるとよいでしょう。そしてテストを通して自身の力の確認ができることや、「できる」という達成感からテストをする意味と学ぶ楽しさが伝わると良いのではないかと思います。